

LIVRET DU JEUNE ARBITRE

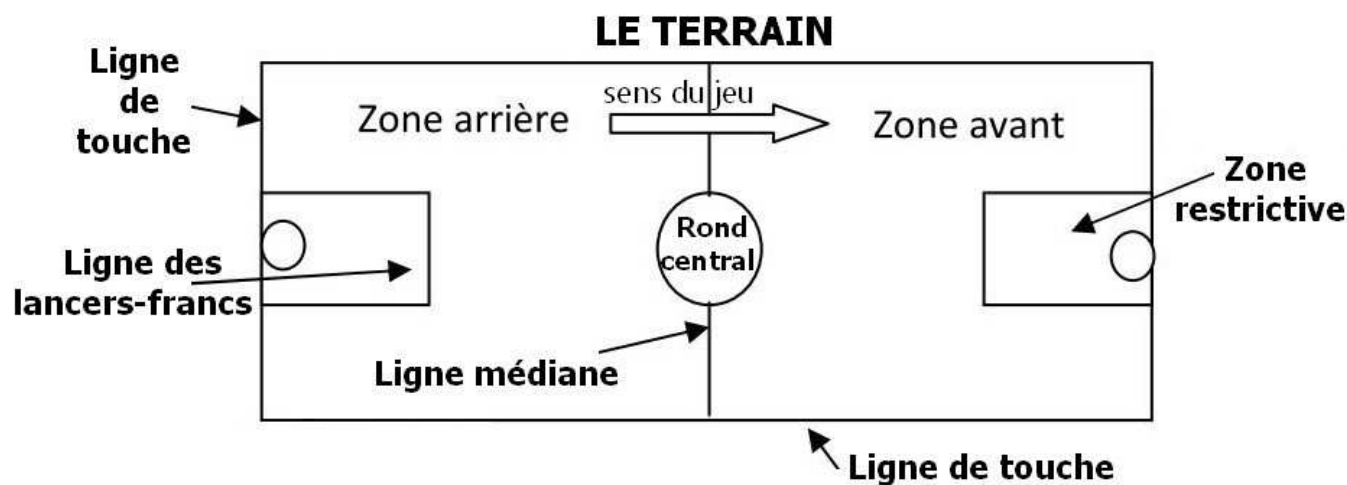


L'arbitrage, c'est quoi ?

- ✓ Apprendre à vaincre sa timidité
- ✓ Apprendre à garder son sang froid
- ✓ Apprendre à gérer son autorité, à se faire respecter
- ✓ Apprendre à s'exprimer devant les autres
- ✓ Faire partie de cette grande équipe, le « basket »

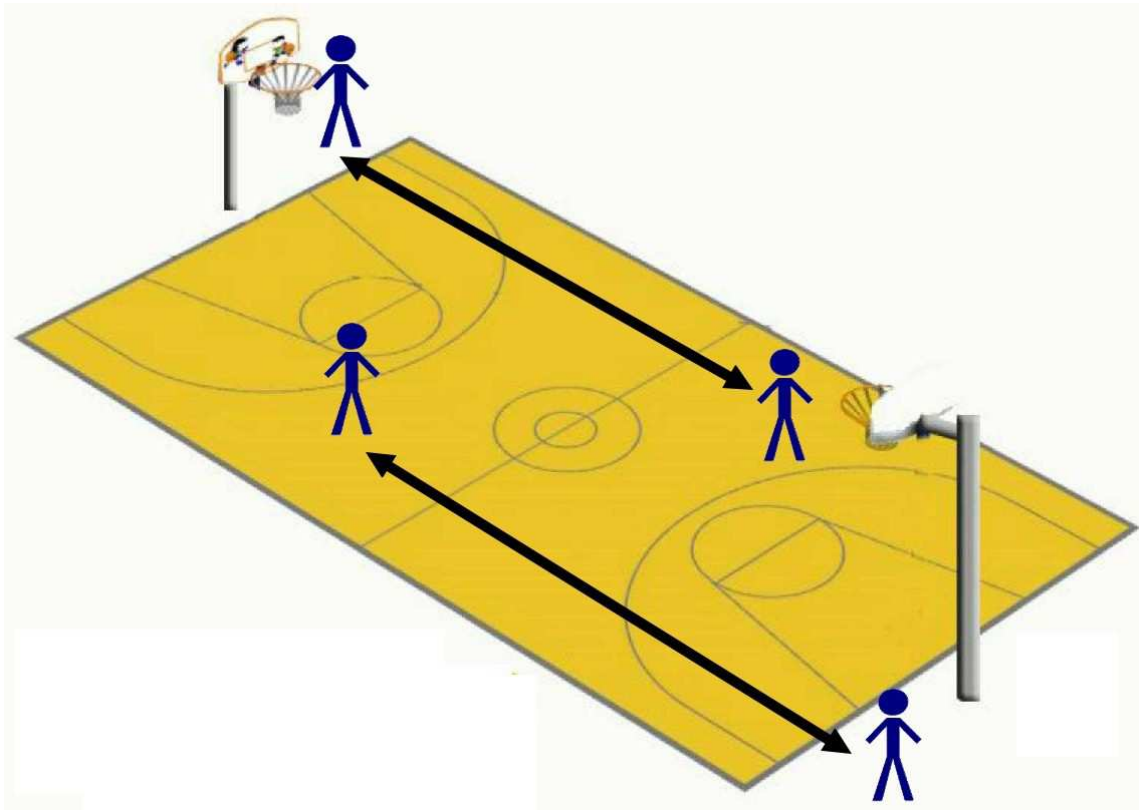


L'arbitre est le directeur du jeu ;
Il ne peut y avoir de jeu sans arbitre



- Je siffle sortie : le ballon rebondit sur la ligne de fond ou de touche, à l'extérieur du terrain ou la planche arrière du panier. Le porteur de balle touche la ligne extérieure ou met le pied dehors.
- Je ne siffle pas sortie : le ballon touche l'arrête du panier. Un porteur de balle en l'air qui a pris ses appuis sur le terrain.

● Mes déplacements sur le terrain :

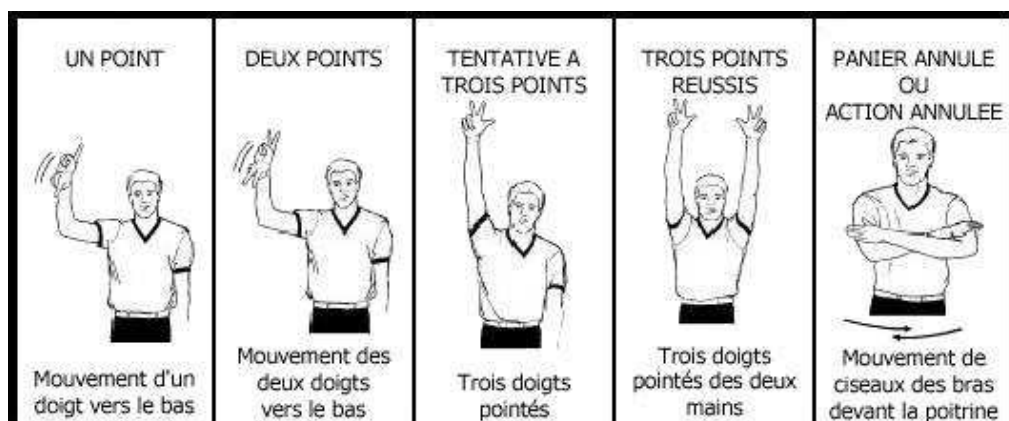


- ✓ Je dois courir aussi voire plus vite que les joueurs
- ✓ Mon collègue arbitre et moi devons encadrer l'ensemble des joueurs
- ✓ Quand le porteur de balle est près de moi, je dois voir l'espace entre lui et son adversaire pour mieux juger les contacts illégaux
- ✓ Quand un adversaire fait une faute sur un porteur de balle qui est en action de tir, j'indique des lancers-francs

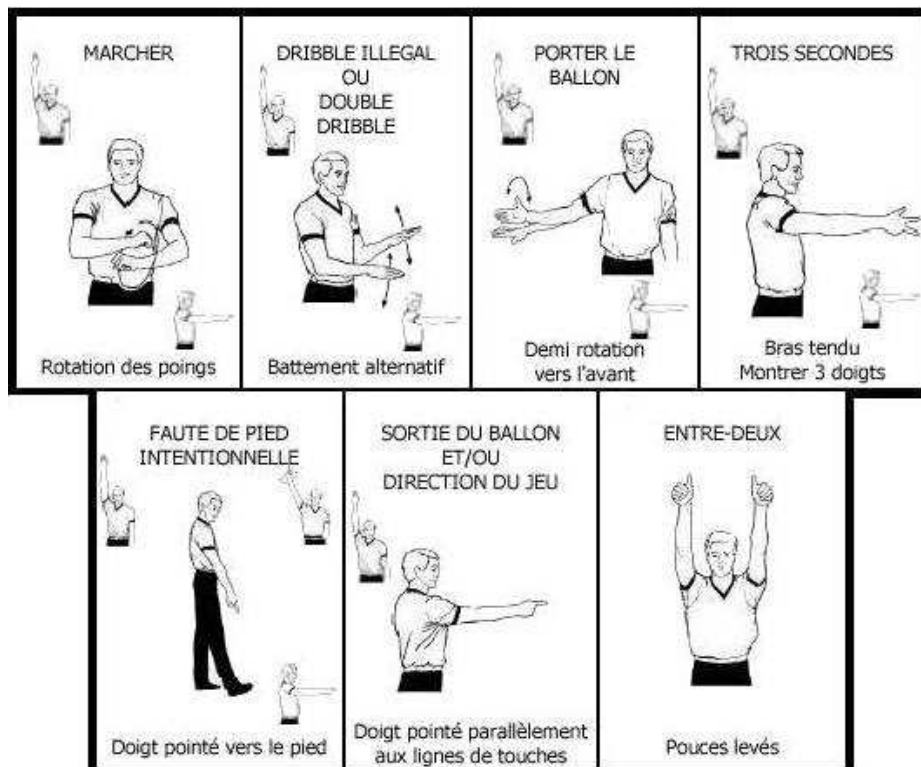
● Petites astuces :

- ✓ Lorsque la remise en jeu se fait à la ligne médiane (début d'une période ou retour en zone), le joueur peut envoyer le ballon en zone.
- ✓ Pendant une remise en jeu, le joueur peut reculer aussi loin qu'il veut s'il est gêné par un adversaire : il a 5sec max pour faire une passe.
- ✓ Lorsqu'un adversaire immobile à la possession du ballon, 2 joueurs peuvent faire pression sur lui : il a 5sec pour se débarrasser du ballon

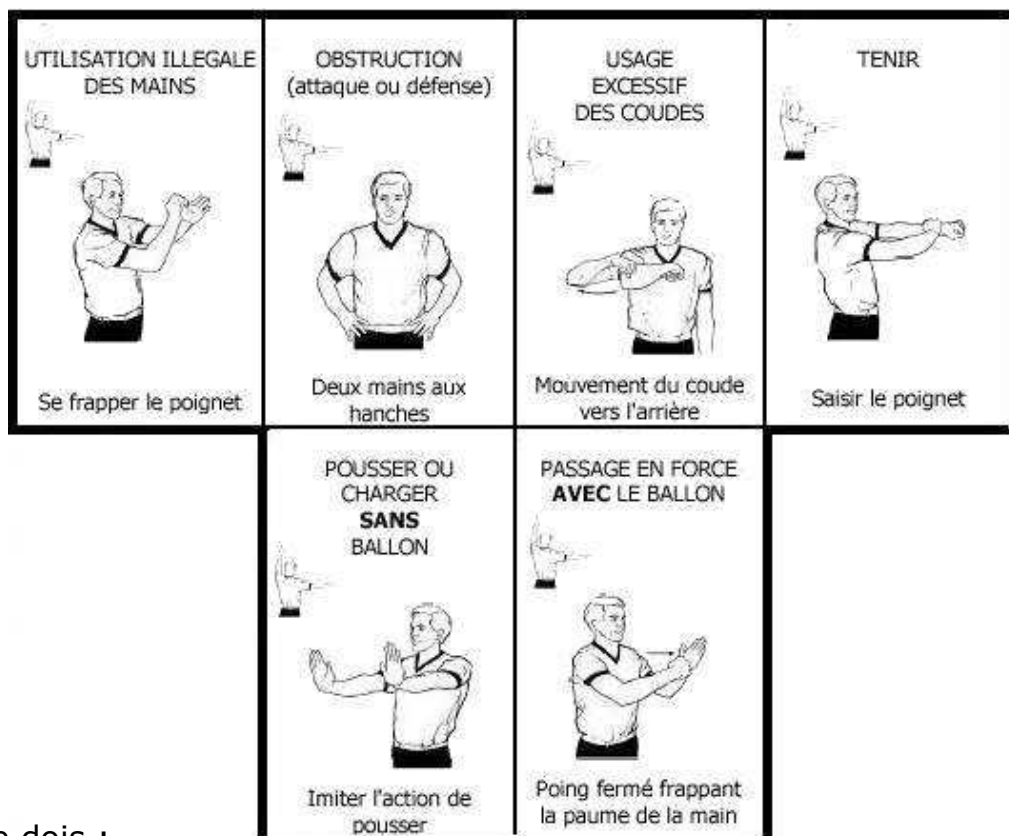
● Le score :



● Les violations :



● Les fautes :



● Pour bien arbitrer, je dois :

- ✓ **Décider** : bien se faire entendre par les autres en sifflant assez fort même si je doute ou si j'ai tort (même les joueurs et les entraîneurs font des erreurs)
- ✓ **Communiquer** : avec la table de marque, en même temps que mes gestes, je peux parler pour aider le marqueur
- ✓ **Éduquer** : en arbitrant les plus jeunes que moi, je peux expliquer simplement et rapidement certaines fautes et violations aux joueurs. À chaque faute, le joueur doit lever sa main.